Requisitos del Proyecto:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre del Programador: |  | | |
| Nombre del juego: |  | | |
| background |  | 2 niveles |  |
| Personaje con vidas |  | Puntaje |  |
| Highscore al finalizar |  | Tipografías y colores diferentes |  |
| Reinicio de juego |  | No Lag y fluidez en sprites |  |
| Movimiento de objetos |  | Variables (de cualquier tipo: cooldown, balas, etc.) |  |
| Por lo menos 2 tipos de enemigos |  | Room con medidas arriba de 1000 de manera horizontal o vertical |  |
| Música en el juego |  | Efectos de Sonido |  |
| Views |  | Gravedad |  |
| Personaje principal (Movimientos y disparo) |  | Enemigo y creador de enemigos |  |
| Requisitos en PowerPoint | | | |
| Portada  -Nombre del juego  -Nombre del programador |  |  |  |
| Instrucciones |  |  |  |
| Pantalla derrota |  |  |  |
| Pantalla  Victoria |  |  |  |