**Colegio Watson y Crick
Ciclo Escolar 2024-2025
Secundaria
TECNOLOGÍA III
3er Grado
GUÍA DE ESTUDIO**

“Un nueva amanecer, esperanza o ambición, quizás identifiqué juventud con desesperación, seguir y perseguir”. Enrique Ortiz de Landázuri Izarduy

|  |
| --- |
| Nombre del Alumno: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Grado y Grupo: \_\_\_\_\_\_ Calificación: Teórico \_\_\_\_\_ Practico \_\_\_\_\_ Final \_\_\_\_\_Fecha: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

**Evaluación Teórica**

Lee cuidadosamente y responde la pregunta, puedes encerrar o tachar la respuesta correcta, ya sea con marcador o pluma, no lápiz. (Valor de cada reactivo 2 puntos).

1. Es el objeto que sirve para mostrar información en el programa, como un “Hola Mundo”

a) ComboBox b) Label c) Button d) PictureBox

1. Es el objeto que sirve para ser presionado y ejecutar un código o acción

a) ComboBox b) Label c) Button d) PictureBox

1. Es la Tecla con la que puedes compilar el programa realizado

a) F11 b) F10 c) F9 d) F5

1. Es el código correcto, para que al presionar un botón pase del formulario 1 al 3.
2. Form2.show() c) Form3.Hide()

Me.Hide() Me.Show()

1. Form1.show() d) Form3.Show()

Me.Hide() Me.Hide()

1. Menciona por lo menos 5 propiedades que puedes cambiar en un Label, **propiedad**, no característica. (Valor de la pregunta 2 puntos, con una propiedad mal se pierden el punto)

**Evaluación Práctica**

Abre Visual Basic

Agrega 9 formularios, debes de tener en total 10.

En cada formulario debes de agregar una imagen y por lo menos 3 botones. Las imágenes deben descargarlas

En el formulario 1 coloca tus datos, junto a la frase de este examen, programa un botón para que cambie el color del formulario a Negro, programa un botón para ir al siguiente formulario.

En el formulario 2 en adelante coloca en un label alguna frase, con tutor, programa 2 botones para que cambie el color del formulario a otro color, programa un botón para ir al siguiente formulario.

En el formulario 10 coloca programa un botón para que cambie el color del formulario a Naranja, programa un botón para ir al formulario 1.

\*Todos los formularios y sus objetos deben tener color inicial diferente, tamaño de letra, tipografía, etc. De no pasar al siguiente formulario o faltar con un elemento de diseño, se anula el formulario, cada formulario vale 2 puntos