

REQUISITOS DEL PROYECTO:

Nombre del Programador:			
Nombre del juego:			
background		2 niveles	
Personaje con vidas		Puntaje	
Highscore al finalizar		Tipografías y colores diferentes	
Reinicio de juego		No Lag y fluidez en sprites	
Movimiento de objetos		Variables (de cualquier tipo: cooldown, balas, etc.)	
Por lo menos 2 tipos de enemigos			
Música en el juego		Efectos de Sonido	

Requisitos en PowerPoint

PORTADA			
INSTRUCCIONES			
PANTALLA DERROTA			
PANTALLA VICTORIA			