



- 1 Se prohíbe introducir y consumir alimentos y/o bebidas.
- 2 Entrar al aula de informática en orden. **No empujarse, correr o gritar**

3

**NO SE PUEDEN CAMBIAR LAS SILLAS DE SU LUGAR.**  
Si hay inconveniente con la silla asignada, favor de notificar al profesor. Cualquier daño reflejado por el mal uso del mobiliario será repuesto por el alumno



4

Tu equipo de cómputo será asignado la primer semana de clase, con la posibilidad de realizar cambios de equipo a lo largo del Ciclo escolar a consideración del profesor o tutor.



5

Es necesario mantener el orden. Levantarse sólo con autorización.

6

Revisa que todo el equipo de cómputo se encuentre en orden y en buen estado. **Si existe algún desperfecto, notifícalo al Profesor antes de ser usado.**



7

Deberás ingresar con material completo: cuaderno, USB, lapicera, Lunch (si es el caso). **No se permite regresar al salón por material olvidado, eso incluyen las tareas.**



8

Se prohíbe ejecutar juegos, cualquier tipo de software ajeno, usar aplicaciones dentro del navegador (Doodles, Chrome Dino. Etc.) o cambiar configuraciones no autorizadas por el Profesor





9

Queda prohibido utilizar internet durante la clase a menos que el profesor lo autorice como parte de las actividades de clase. De igual manera las secciones de 'Noticias' quedan prohibidas.

10

### NO SE PUEDE PRESTAR USB.

Puedes intentar acceder a tu Google Drive, a consideración de que tengas configurado el acceso y seguridad para poder abrirlo desde el colegio.



11

No se permitirá la salida del salón de clases o salón de cómputo, sólo en los siguientes casos:

- a) Ir al baño con permiso del profesor. **PASE DE SALIDA**
- b) Ir a la Dirección con permiso escrito del director o del tutor
- c) Algún tema de Salud. **Pase de Enfermería**



12

Al término de la clase deberás apagar el equipo DE MANERA CORRECTA (Última clase del día), No Botonazos, dejar limpia el área de trabajo y dejar en orden las sillas.



13

Al término de la clase y siempre con indicación del profesor, deberán salir en orden y formarse al inicio de la escalera asignada.

**NO AVANZAR SIN LA INDICACIÓN DEL PROFESOR.**



14

Cualquier desperfecto causado al equipo de cómputo o mobiliario estará sujeto a la sanción que corresponda y la reposición del mismo.



15

Prohibido cambiar o quitar teclas de los respectivos dispositivos, el alumno debe de estar al pendiente del funcionamiento de los dispositivos y de ser necesario reportarlo al profesor.



**REGLAMENTO GENERAL**  
**INFORMÁTICA**